

Nandana Ammar Triabimanyu

Jakarta, Indonesia | 0813-1876-4738 | nandana.ammar@gmail.com | linkedin.com/in/nandanaammar/ | github.com/NA-ID | nandana.is-a.dev

Profil

Mahasiswa Ilmu Komputer semester 4 di Universitas Negeri Jakarta dengan minat kuat di bidang pengembangan perangkat lunak dan desain antarmuka. Memiliki pengalaman praktis melalui proyek pengembangan aplikasi web, magang IT Support, serta aktif berkontribusi dalam organisasi kemahasiswaan. Berorientasi pada pembelajaran berkelanjutan dan selalu terbuka terhadap tantangan baru untuk terus mengembangkan kompetensi teknis maupun non-teknis.

Sertifikasi

- Teknik Komputer dan Jaringan, BNSP (2023 – 2026)
- PenTest+, CompTIA (Expired: 2025)
- TOEIC Score 870, ETS (Expired: 2024)

Skills

Technical Skills:

React 19, React Router v7, TypeScript, JavaScript, TailwindCSS, Supabase, PostgreSQL, PostGIS, Python, Git, Figma, Canva, Affinity, Jaringan Komputer (Routing, Switching, Subnetting), Basis Data

Soft Skills:

Kerja Tim, Komunikasi, Manajemen Waktu, Problem Solving, Berpikir Analitis, Adaptif, Kreativitas
Desain, Ketelitian

Language:

Bahasa Indonesia (Native), Bahasa Inggris (Advanced Working Proficiency)

Pendidikan

Universitas Negeri Jakarta

Ilmu Komputer

Jakarta Timur, DKI Jakarta

September 2024 - Sekarang

- Fondasi Pemrograman dan Pengembangan Perangkat Lunak
Menguasai dasar pengembangan perangkat lunak meliputi Struktur Data dan Algoritma, Pemrograman Berorientasi Objek, Perancangan Pemrograman Web, dan Basis Data untuk membangun aplikasi yang terstruktur dan efisien.

SMK Negeri 7 Jakarta

Teknik Komputer dan Jaringan

Jakarta Timur, DKI Jakarta

2020 - 2023

- Perancangan dan Administrasi Jaringan Komputer
Memiliki pemahaman mendalam mengenai konsep jaringan mulai dari Dasar Jaringan LAN, Subnetting, Routing, hingga Switching, serta mampu melakukan Perancangan Jaringan dan konfigurasi perangkat jaringan (router, switch, access point) sesuai kebutuhan topologi.
- Keamanan Jaringan dan Administrasi Sistem Server
Menguasai instalasi dan konfigurasi sistem operasi, administrasi sistem jaringan berbasis Linux Server, serta penerapan Firewall dan VPN untuk menjaga keamanan dan konektivitas jaringan secara stabil dan terlindungi.

Pengalaman Kerja

Perguruan Muhammadiyah Rawamangun

IT Support Intern

Jakarta Timur, DKI Jakarta

Februari 2022 – Mei 2022

- Pemeliharaan Infrastruktur Jaringan dan Perangkat Keras dilakukan dengan melaksanakan perawatan rutin pada unit komputer serta perangkat jaringan, mencakup kegiatan pembersihan fisik perangkat dan pembaruan sistem guna menjaga kinerja tetap optimal.
- Troubleshooting dan Layanan Pengguna (Helpdesk) dilakukan dengan menangani berbagai kendala teknis harian, mulai dari masalah konektivitas jaringan hingga instalasi perangkat lunak, menggunakan metode on-site, sehingga berhasil mempercepat proses penanganan gangguan teknis dan meningkatkan efisiensi kerja bagi staf pengajar.

Pengalaman Proyek

KLAS: Geospatial Presence Verification Web Application

Full Stack Developer

Juni 2026

- Mengembangkan sistem back-end untuk verifikasi kehadiran berbasis lokasi menggunakan Supabase, PostgreSQL, dan PostGIS, meliputi perancangan skema basis data, query geospasial untuk validasi koordinat dan radius lokasi, serta integrasi API dengan antarmuka React untuk memastikan proses verifikasi kehadiran berjalan akurat dan real-time.

Galacash: Modern Financial Management Application for Class Treasurers

Front-End Developer & UI Designer

2025

- Mengembangkan antarmuka aplikasi menggunakan React 19, React Router v7, TypeScript, dan TailwindCSS untuk menghasilkan tampilan yang responsif, modern, dan mudah digunakan dalam mengelola keuangan kelas.
- Merancang alur pengguna dan tampilan antarmuka melalui Figma, mulai dari prototyping hingga desain high-fidelity, guna memastikan pengalaman pengguna yang intuitif dan konsisten dari tahap desain ke implementasi.

Pengalaman Organisasi

Badan Eksekutif Mahasiswa Prodi Ilmu Komputer

Staff Ahli Departemen Komunikasi dan Informasi

Maret 2026 - Sekarang

- Merancang konten visual untuk media sosial Instagram BEM menggunakan Canva, Figma, dan Affinity guna mendukung publikasi informasi dan branding organisasi secara menarik dan konsisten, serta menulis konten edukatif seputar ilmu komputer.

Lembaga Legislatif Mahasiswa Prodi Ilmu Komputer

Staff Muda Badan Aspirasi

Februari 2025 - Februari 2026

- Mengolah data aspirasi mentah menjadi laporan komprehensif yang mudah dipahami yang digunakan sebagai dasar audit kinerja BEM dan bahan advokasi kepada birokrasi program studi untuk perbaikan fasilitas serta kurikulum.